

<b>1+2. Front Links.</b>	Linke Bühnenhälfte. Von der Seite bis zur Leinwand ausleuchten. Möglichst kein Licht auf die Leinwand.
<b>3. Front Rechts.</b>	Rechte Bühnenhälfte. Dient als Spiellichtergänzung wenn kein Film läuft. Sollte sich mit der linken Front fließend mischen.
<b>4. Stuhl und Bienenkasten.</b>	Schummriges Licht auf den Stuhl und Bienenkasten. Profiler weich geschnitten. Möglichst kein Licht auf die Leinwand.
<b>5. Ganze Bühne in 135</b>	Ganze Spielfläche mit 135 oder ähnlichem ausleuchten.
<b>6. Stuhl und Glassharfe Jürg.</b>	Enger Spot auf den Imkerstuhl. Profiler weich geschnitten. Möglichst kein Licht auf die Leinwand und den Bienenkasten. Spot dient auch gleichzeitig als Licht für Jürgs Glasharfenauftritt.
<b>7. Glasharfe Junge.</b>	Weicher Spot auf den Jungen beim Glasharfenauftritt.
<b>8. JK (Spot)</b>	Steiler Spot auf JK am Keyboard Bühnenmitte. Möglichst kein Licht auf die Leinwand bzw. Instrumente. Spot wird auch bei der Zugabe eingesetzt.
<b>9+10. Seitenlicht (Gasse)</b>	Schmales Seitenlicht über die ganze Spielfläche von der Bühnenkante bis etwa 2m in die Spielfläche. Möglichst kein Licht auf die Leinwand bzw. Instrumente.
<b>11+12. Seitenlicht in 071</b>	Seitenlicht in 017 oder ähnlichem auf JK am Keyboard Bühnenmitte. Möglichst kein Licht auf die Leinwand bzw. Instrumente.
<b>13+14. Seitenlicht in 147</b>	Seitenlicht in 147 oder ähnlichem über die ganze Spielfläche für Hochzeitsflug und Zugabe.
<b>15. Dusche Junge in 152.</b>	Dusche in 152 auf den Jungen beim Glasharfenauftritt.
<b>16. Dusche JK</b>	Dusche auf JK am Keyboard Bühnenmitte. Dusche wird auch bei der Zugabe eingesetzt.
<b>17. Gegenlicht Flügel in 152.</b>	Gegenlicht in 152 auf den Flügel und die linke Spielfläche davor.
<b>18. Dusche Bienenkasten und Stuhl in 152.</b>	Dusche in 152 auf den Stuhl, den Bienenkasten und davor.
<b>19+20. Gegenlicht JK in 126.</b>	Gegenlicht in 126 auf JK am Keyboard Bühnenmitte.
<b>21+22. Steile 2.Front Links.</b>	Steile 2. Front. Linke Bühnenhälfte und wenig vor der Leinwand. Möglichst kein Licht auf die Leinwand.
<b>23. Steile 2.Front Rechts.</b>	Steile 2. Front. Rechte Bühnenhälfte vor der Leinwand. Dient als Spiellichtergänzung wenn kein Film läuft. Möglichst kein Licht auf den Stuhl und Bienenkasten. Sollte sich mit der linken Front fließend mischen.